

Reglement

Indledning

§ 1. Rækkerne opdeles med en mester-række med 8 hold. Derefter fordeles de øvrige tilmeldte hold, og det tilstræbes at alle hold får mindst 6 kampe.

Tilmelding af hold og opdatering af kluboplysninger.

§ 2. Hovedkredsen indbyder til sæsonens holdturnering **senest 5. september**. Indbydelsen sendes til klubformændene som e-mail.

Klubformændene skal senest den **25. september** via hovedkredsens web-portal meddele:

- a) Klubbens stamoplysninger mht. spillested, spilletidspunkt, spilletid og kørestolsadgang.
- b) Oplysninger om antal hold, der deltager i hovedkredsens turnering.
- c) En styrkeliste over alle klubbens medlemmer med tydelig angivelse af, hvilke spillere der skal udgøre klubbens hold, og hvilke der skal være reserver.

Klubformanden attesterer med afsendelsen af styrkelisten, at de tilmeldte spillere er medlem af DSU gennem klubben, og at de ikke er tilmeldt holdturneringen for en anden klub (uanset hovedkreds).

Intet hold må i en runde anvende mere end to spillere, der hverken er danske statsborgere eller har bopæl i Det danske Rigsfællesskab eller Sydslesvig.

Holdenes størrelse

§ 3. I alle rækker består holdene af 8 spillere, undtagen 4 mandshold (4 spillere).

Spilledage

§ 4. Mesterrækkens kampe afvikles på søndage i samme uger som DSU's 1. division, mens de øvrige rækker afvikler deres kampe på hjemmeholdets spilleaften i ugen efter den i turneringsplanen fastsatte for pågældende runde i Mesterrækken.

For bornholmske hold gælder særlige regler, jf. stk. 3. (Bemærk endvidere § 10, stk. 2).

Stk. 2 Såfremt en klub har 2 hold i samme række, mødes de i første runde.

Stk. 3 Bornholms B-række hold spiller alle deres kampe på Sjælland.

Holdlederen

§ 5. Hver klub udpeger for hvert af deres hold en holdleder, som gerne må være en af spillerne. Holdlederen skal medbringe klubbens styrkeliste til alle holdkampe. Ved ankomst til spillestedet henvender holdlederen sig til kamplederen med oplysning om holdopstilling.

Det er tilladt holdlederen at bekendtgøre tidsoverskridelse, ligesom denne har ret til at gøre en holdkammerat opmærksom på, at han/hun har glemt at standse sit ur efter udført træk. Holdlederen må på en holdkammerats forespørgsel give vedkommende lov til at modtage eller afslå remistilbud.

Kamplederen

§ 6. For kamplederen kræves, at denne enten er i besiddelse af DSU's turneringslederlicens, godkendt af Holdturneringslederen, eller har bestået et af hovedkredsens arrangeret kamplederkursus.

Det er hjemmebaneklubbens pligt at sørge for at have en kampleder til rådighed.

Ved bornholmske klubbers kampe på Sjælland skal de klubber, som lægger lokaler til kampene, sørge for kampleder.

Kamplederen må ikke selv spille med.

Holdturneringslederen kan i særlige tilfælde give tilladelse til, at en klub anvender spillende kampleder.

Kamplederen kan anmode en eller flere af de tilstedeværende om assistance. I så fald har denne/disse kamplederens beføjelser og pligter.

Man må ikke fungere som kampleder i en kamp, som man selv deltager eller har deltaget i.

Spilles der flere kampe i et fællesarrangement, skal der som minimum være en kampleder og en assistent til 4 kampe. Disse må ikke samtidig spille med i nogen kamp.

Kamplederen sørger for, at der altid er en ajourført udgave af Skakhåndbogen til stede.

Kamplederen overvåger nøje, at partierne afvikles efter reglementet og seneste udgave af Skakhåndbogen.

Før kampens begyndelse sikrer kamplederen:

- a) at bræt og brikker er stillet rigtigt op.
- b) at urene er trukket fuldt op og indstillet korrekt.
- c) at holdenes ordinære spillere er opstillet i samme styrkeorden som anført i de på nettet nyeste holdopstillinger, og at indsatte reserver fra styrkelisten er korrekt placeret efter medbragt styrkeliste.
- d) at spillerne er placeret således, at de ikke generer hinanden eller kan blive generet af tilskuere.
- e) at spillerne har kendskab til DGT-uret (såfremt dette bruges), herunder hvordan uret stoppes.

Kamplederen sørger for, at der er ro i spillelokalet.

Hvis der fremsættes anmodning herom, skal kamplederen udføre kontroltælling for eventuelt at påvise remis efter Skakhåndbogens afsnit 3.3.4 (§ 9, stk. 9.2 og 9.3)

Er kamplederen optaget andetsteds, kan denne efter eget valg bemyndige en anden til at foretage denne kontroltælling.

Kamplederen skal indskærpe spillerne:

- at der i alle rækker er noteringspligt indtil fem minutter før hver tidskontrol,
- at mobiltelefoner ikke må give lyd fra sig i spillelokalet.

Kampens afvikling

§ 7. Såfremt intet andet er bestemt i dette reglement, spilles der efter FIDE's regler for skakspillet, således som disse foreligger oversat i Skakhåndbogen eller i Skakbladet.

Stk. 2. Spilletidens længde

Spilletiden for mesterrækken er 6 timer, for de øvrige rækker 4 timer.

Bemærk dog stk. 3 vedr. bornholmske hold.

Weekendkampe begynder kl. 12:00, men den gæstende klub kan dog af hensyn til hen- og/eller tilbagerejse kræve, at der begyndes på et andet tidspunkt, dog tidligst kl. 08:30 og senest kl. 13:00. I så fald skal klubben senest ti dage før spilleledagen skriftligt underrette modstanderen og holdturneringslederen herom.

Kampe på hverdage begynder kl. 19:30, dersom ingen anden aftale foreligger.

Stk. 3. Betænkningstid

Betænkningstiden for mesterrækken er 40 træk i 2 timer, og derefter 1 time plus opsparet tid til resten af partiet.

For de øvrige rækker er betænkningstiden 2 timer for hver spiller til hele partiet.

I forbindelse med bornholmske klubbers kampe fastlægges betænkningstiden, så det passer med rejsen til og fra Bornholm.

Der spilles med ur i alle rækker.

Brug af elektroniske ure er tilladt, dog skal lyden altid være slået fra, ligesom uret ikke må vise, hvor mange træk, der er spillet.

Kamplederen drager omsorg for, at spillerne i Mesterrækken får 60 minutters ekstra betænkningstid, efter at sort har udført sit 40. træk, og en af vingerne er faldet i henhold til stk. 4.

Følgende fremgangsmåde anvendes:

- a) Ved vingefald tilkaldes kamplederen, der kontrollerer, at det foreskrevne antal træk er nået.
- b) Kamplederen opstiller et nyt ur – altså ikke det tidligere anvendte – og stiller viserne på det nye tidspunkt.
- c) Kamplederen sikrer sig, at begge spillere har godkendt de nye viserindstillinger.
- d) Kamplederen tager det hidtil benyttede ur i sin varetægt og sætter det nye ur i gang.
- e) Ved brug af DGT-ure forudindstilles tiden, således at uret automatisk lægger tiden til, når første spilleperiode er gået for den begge spillere.

Kamplederen kontrollerer i forbindelse med dette, at begge spillere har udført det foreskrevne antal træk.

Stk. 4. Tidskontrol

Der skiftes først ur, når vingen er faldet på en af spillernes ure, og såfremt begge

spilleres noteringslister viser, at der er udført det foreskrevne antal træk.

Ved brug af elektroniske ure skiftes uret ikke, men bemærk fremgangsmåden i stk. 3 e.

Stk. 5. Farve

Nr. 1 på det gæstende hold spiller hvid, nr. 2 sort osv.

Stk. 6. Noteringspligt

Der er noteringspligt til fem minutter før hver tidskontrol.

Umiddelbart efter tidskontrol skal begge spillere ajourføre deres noteringslister.

Stk. 7. Rating

Partierne i alle rækker rates i henhold til Skakhåndbogen, dog skal der gøres opmærksom på følgende:

- Spillere, som har karantæne, må ikke benyttes på et hold.
- Partier, hvor reserve er indsat med en halv times forsinkelse (jf. § 9, stk. 5), rates ikke.

Mht. dansk rating anvendes tallet ved starten af turneringen.

Efter sidste runde foretages ratingberegning, og resultatet af denne indberettes til ratingkartoteksføreren.

Mht. ELO-rating anvendes tallet pr. 1. november.

Stk. 8. Partiernes begyndelse

Hvert parti skal begynde på det fastsatte tidspunkt ved, at kamplederen sætter hvids ur i gang.

Undtagelse: Hvis spilleren med de hvide brikker er ankommet ved spilletidens be-

gyndelse, og spilleren med de sorte brikker ikke er ankommet, begyndes partiet ved, at sorts ur sættes i gang. Når sort indfinder sig ved skakbrættet, sættes hvids ud i gang, hvorefter hvid udfører sit første træk.

Stk. 8, b. Ankommer en spiller mere end 1 time efter starttidspunktet er partiet tabt.

Stk. 9. Protest

Ønsker et hold at indgive protest, anfører holdlederen dette på resultatkortet. Dette gøres kortfattet, men det skal klart fremgå, hvad der protesteres imod. I så fald skal der tillige via nettet gøres opmærksom på det, og kortet skal hurtigst muligt sendes til holdturneringslederen.

Holdlederen/klubformanden skal derefter indgive udførlig skriftlig protest, som skal være holdturneringslederen og modstanders klubformand i hænde senest fem dage efter kampen; ellers betragtes protesten som bortfaldet.

Protester over ikke kendte forhold på spilledagen kan indberettes indtil sidste runde. For sidste runde, dog senest 5 dage efter spilledato.

Protest over holdturneringslederens skriftlige afgørelse skal indgives til turneringskomitéformanden og være denne i hænde senest syv dage efter modtagelsen af holdturneringslederens afgørelse.

Stk. 10. Resultatkort og indberetning

Kamplederen udfylder resultatkortet, som underskrives af begge holdledere og kampleder. Resultatet skal indberettes via www.8-hk.dk senest 24 timer efter

kampens afslutning. Sker dette ikke, kan det medføre bøde.

Hvis der har været uregelmæssigheder, skal dette påføres indberetningen, og resultatkortet skal i så fald indsendes til holdturneringslederen. (jf. stk. 9).

Ellers opbevarer klubberne resultatkortene, indtil holdturneringen er afsluttet.

Stk. 11. Rygning

Alle kampe skal afvikles røgfrit.

Stk. 12. Mobiltelefoner

Det er strengt forbudt på spillestedet at medbringe mobiltelefoner eller andre elektroniske kommunikationsmidler, som ikke er godkendt af kamplederen. Hvis en spillers mobiltelefon ringer eller afgiver andet signal på spillestedet, mens partiet spilles, taber spilleren sit parti. Modstanderens score afgøres af kamplederen.

Stk. 13. Restriktioner

Det gæstende hold er forpligtet til at respektere de fra tredjemands side pålagte restriktioner, der måtte hvile på hjemmeholdets lokaler.

Supplerende regler

§ 8. Ved partier der færdigspilles som hurtigskak, anvendes seneste udgave af Skakhåndbogen afsnit 3.3.5 § 10. angående remis henvises til seneste udgave af Skakhåndbogen afsnit 3.3.4 § 9.

Anvendelse af spillere og reserver

§ 9. Ingen spiller må spille på et lavere hold, end vedkommende er tilmeldt.

Stk. 2. Såvel ordinært tilmeldte spillere som reserver skal anvendes på holdet i den rækkefølge, de er opstillet på styrkelisten.

Stk. 3. Udgået. Der er ikke længere nogen begrænsning på antallet af kampe som reserve i samme runde.

Stk. 4. En spiller må godt være reserve på et højere hold, og i samme samt senere runder spille på sit ordinære hold. Bemærk dog stk. 9.

Stk. 5. Udebliver en spiller uden at sende afbud, kan en reserve fra styrkelisten indsættes på spillerens plads, dog tidligst en halv time efter spilletidens begyndelse.

Stk. 6. Såfremt det ved kampens begyndelse vides, at et hold ikke stiller op fuldtalligt, besættes brætterne fra toppen.

Stk. 7. En spiller må pr. sæson ikke spille mere end ti holdkampe, uanset om det er divisions- og/eller hovedkredskampe.

Stk. 8. En spiller, der er indplaceret på et hold i divisionsturneringen, må ikke anvendes som reserve i hovedkredsturneringen.

Stk. 9. Udgået, jf. stk. 3.

Aflysning og ændring af spilledag

§ 10. Aflysning

En klub kan kræve aflysning på grund af vejret, hvis dette er af en sådan karakter, at al udkørsel må anses for unødigt farlig. Ligesom aflysning af rejse til og fra Bornholm også er gyldig grund.

Modstanderklubben og holdturneringslederen orienteres så tidligt som muligt på kampdagen og senest en time før det planlagte spilletidspunkt.

Ny spilledag skal – så vidt muligt – før næste runde i holdturneringen.

Stk. 2. Ændring af spilledag

Ønsker en klub en spilledag ændret, skal den senest 14 dage før den i turneringsplanen fastsatte spilledag rette skriftlig henvendelse herom til modstanderklubben og orientere holdturneringslederen.

Ny spilledag skal – så vidt muligt – være før næste runde i holdturneringen.

Ændringen skal godkendes af holdturneringslederen.

Kan to klubber ikke blive enige om en ændret spilledag, skal kampen afvikles på den i turneringsplanen fastsatte spilledag eller –aften, idet den gæstende klub dog, hvis vejafstanden er over 50 km kan kræve kampen spillet som søndagskamp, dvs. at kampen afvikles på den i turneringsplanen fastsatte søndag for den pågældende runde.

Ændring af styrkelisten

§ 11. Får en klub under turneringen en ny spiller, kan denne indplaceres på styrkelisten, enten som fast spiller eller som reserve, og klubben skal fremsende en ny styrkeliste til holdturneringslederen.

Dette kan ske via hovedkredsens hjemmeside.

Stk. 2. Hvis indplaceringen af en ny spiller bevirker, at den nederste spiller på et hold glider ud, kan denne spiller rykkes ned på et underliggende hold, og så fremdeles nedefter. Den indbyrdes rækkefølge på styrkelisten må ikke ændres herved.

Stk. 3. Det skal overfor holdturneringslederen bekræftes, at den nye spiller er anmeldt DSU gennem klubben.

Stk. 4. Den nye spiller, og de ændrede holdopstillinger i øvrigt, må tidligst bruges 7 dage efter, at kartoteksføreren har modtaget indmeldelsen, og holdturneringslederen har modtaget ændringen til styrkelisten.

Straffebestemmelser

§ 12. Udebliver et hold fra en kamp, eller møder det ikke med mindst 4 spillere, udgår alle holdets kampe, og holdet placeres på sidstepladsen i gruppen.

I rækker med 4-mands hold skal holdet møde op med mindst 3 spillere.

Stk. 2. Anvendes en spiller ulovligt, vil det pågældende parti (uanset resultat) være vundet af modstanderen.

Stk. 3. Holdturneringslederen kan herudover idømme en klub bøde eller 1 strafpoints for enhver overtrædelse af dette reglement.

Rækkevinder

§ 13. Placeringen i en række afgøres efter, hvor mange points holdet i alt har

opnået i sine kampe. Ved ligestilling på brætpoints er det holdet med flest matchpoints, der rykker op. (2 for vundet holdkamp, 1 for uafgjort og 0 for tabt).

Ved ligestilling på matchpoints er det indbyrdes kamp, der afgør. Ved fortsat ligestilling er det flest points på 1. bræt, der afgør, hvis der også er ligestilling her, er det flest points på 2. bræt, der afgør etc.

Ved ligestilling på alle brætter foretages lodtrækning.

Oprykning

§ 14. Vinderen af mesterrækken rykker op i 2. division. Vinderen af A-rækken rykker op i mesterrækken, vinderen af B-rækken rykker op i A-rækken osv.

Stk. 2. Der foretages ingen oprykning fra 4-mandshold rækken.

Stk. 3. Hovedkredsstyrelsen kan ved tilrettelæggelse af turneringen, afhængigt af tilmeldingen, yderlige oprykke hold.

Nedrykning

§ 15. Fra alle rækker nedrykkes det antal hold som er nettovirkningen af op og nedrykningen mellem 2. division og 8. hovedkreds.

Stk. 2. Der foretages ingen nedrykning fra nederste række for 8-mandshold samt fra 4-mandshold rækken.

Stk. 3. Hovedkredsstyrelsen kan ved tilrettelæggelse af turneringen, afhængigt

af tilmeldingen, yderligere nedrykke hold, eller suspendere en nedrykning.

Præmier

§ 16. Vinderen og nummer 2 i hver række modtager præmie, hvis størrelse fastsættes af hovedbestyrelsen. I 4-mandshold rækken er det kun vinderen, der modtager præmie.

Stk. 2. Alle spillere, der har scoret maksimumpoints i deres gruppe, modtager scoringspræmie.

Turneringens ledelse

§ 17. På delegeretmødet vælges holdturneringslederen, der har ansvar for, at turneringen afvikles i overensstemmelse med dette reglement, og til hvem alle henvendelser angående turneringen skal rettes.

Stk. 2. Hovedkredsbestyrelsen udpeger en turneringskomité på tre personer.

Komiteens medlemmer kan være medlemmer af hovedkredsbestyrelsen.

Turneringskomiteen behandler eventuelle anker over beslutninger, der er truffet af holdturneringslederen.

Dispensationer og ændringer

§ 19. Holdturneringslederen kan dispensere fra dette reglement § 4, 6, 7, 9 og §10.

Hovedkredsbestyrelsen kan dispensere fra og ændre dette reglement.

*Vedtaget af hovedkredsbestyrelsen juni 2006.
Ændringer vedtaget på delegeretmøde april 2007 og 2010.
Konsekvensrettelser foretaget af hovedkredsbestyrelsen august 2010.*